

令和 8 年度児童館及び学童クラブ利用者アンケートの結果及び 企画提案内容の参考視点

1. アンケートの対象

文園児童館、桃園第二学童クラブ

2. 子どもから「楽しい場所になるために必要なこと」として出された内容

アンケートの結果、以下の項目が特に多く挙げられました。

これらの意見を実現するために、どのような取組・工夫を行うかをご提案ください。

カテゴリ	主な意見内容
家にはないおもちゃやゲーム であそべる	・ カードゲーム、ボードゲーム、パズル、その他の既存のおもちゃ（商品例：プラレール、シルバニア、ベイブレードなど）を使って「家がない」「ここでしかできない」遊びを楽しみにしているという声が多く寄せられた。 ・ また、物珍しさだけでなく、遊びを通じた交流も期待されている。

【記載いただきたい内容（例）】

- ・ 上記のニーズを踏まえた、導入予定の遊具や遊びプログラム等の具体的内容
- ・ 子どもの興味・関心を把握し、継続的に取り入れる仕組み

3. 子どもから「よかった」「続けてほしい」として出された内容

アンケートの結果、以下の意見が多く挙げられました。

これらの活動を、どのように継続・発展させていくかをご提案ください。

カテゴリ	主な意見内容
① 外遊び、運動系	・ 特に集団で行うスポーツが人気。 （さんめちゃ※1、スーパードッジボール※2、一輪車など） ※1 ドッチボールの個人戦のような遊び（かたき、たすけと同じ） ※2 ボールがあたっても内野と外野が入れ替わらずその場でしゃがむ等、通常のルールと異なるドッチボールのこと
② 工作・クラフト・創作系	・ ペーパークラフト、手芸、折り紙教室などの工作イベントが人気。
③ 交流、イベント系	・ 「文園ランド※3を続けてほしい」 ・ 「ももにカフェ※4をたくさんやってほしい」 - などの意見が多数。 ※3 文園児童館で例年実施しているおまつり ※4 桃園第二学童クラブで毎月飲み物を提供するイベントで、月毎に飲み物の種類が異なる

【記載いただきたい内容（例）】

- ・ 上記①～③の活動を、どのように継続・発展させるか（例：年間計画への位置付け、新たな工夫など）
- ・ 子どもたちが「参加したくなる」「達成感を得られる」ような工夫