

令和 7 年度児童館、学童クラブ利用者アンケートの結果及び

企画提案内容の参考視点

1. 子どもから「楽しい場所になるために必要なこと」とされた内容

アンケート結果により、以下の項目が特に多く挙げられました。

これらの意見を実現するために、どのような取組・工夫を行うかをご提案ください。

カテゴリ	主な意見内容
家にはないおもちゃやゲーム であそべる	・ カードゲーム、ボードゲーム、パズル、その他の既存のおもちゃ（商品例：プラレール、シルバニア、プラズマカーなど）を使って「家にはない」「ここでしかできない」遊びを楽しみにしているという声が多く寄せられた。 ・ また、物珍しさだけでなく、遊びを通じた交流も期待される。

【記載いただきたい内容（例）】

- ・ 上記のニーズに対して、導入予定の遊具や遊びプログラム等の具体的内容
- ・ 子どもの興味・関心を把握し、継続的に取り入れる仕組み

2. 子どもから「よかった」「続けてほしい」とされた内容

アンケート結果により、以下の意見が多く挙げられました。

これらの活動を、どのように継続・発展させていくかをご提案ください。

カテゴリ	主な意見内容
① 外遊び、運動系	・特に集団で行うスポーツが人気。 (かたき、スーパードッジボール、一輪車など)
② 工作・クラフト・創作系	・スライム作り、手芸、折り紙教室などの工作イベントが人気。 ・コンテスト・作品展示などの発表の場を設けてほしいとの意見もある。
③ 交流、イベント系	・「焼き芋交流会を続けてほしい」 ・「イベントをたくさんやってほしい」 などの意見が多数。

【記載いただきたい内容（例）】

・上記①～③の活動を、どのように継続・発展させるか（例：年間計画への位置付け、新たな工夫など）

・子どもたちが「参加したくなる」「達成感を得られる」ような工夫